

III 12 HORAS DEPORTIVAS



CLUB DEPORTIVO
SALESIANOS VILLENA

REGLAMENTO BALONCESTO

Se aplicará el Reglamento de juego de la Federación Española de Baloncesto con las siguientes modificaciones.

1. REGLAMENTO GENERAL

En todas las categorías de la competición (Alevín e Infantil) habrá una fase inicial de liguilla de grupos y otra fase final compuesta de semifinal y final. La distribución de los grupos y sistema de campeonato dependerá del número de equipos inscritos en cada categoría:

- ALEVÍN (6 equipos): único grupo donde los cuatro primeros clasificados disputarán la fase final. (*primero vs cuarto, segundo vs tercero*). En la fase de liguilla de grupos se enfrentarán todos los equipos a partido único.
- INFANTIL FEMENINO (5 equipos): único grupo donde los cuatro primeros clasificados disputarán la fase final. (*primero vs cuarto, segundo vs tercero*). En la fase de liguilla de grupos se enfrentarán todos los equipos a partido único.
- INFANTIL MASCULINO (4 equipos): único grupo donde los cuatro equipos disputarán la fase final. (*primero vs cuarto, segundo vs tercero*). En la fase de liguilla de grupos se enfrentarán todos los equipos a partido único.

La organización cederá el esférico para jugar todos los partidos (categoría alevín balón talla 5, categoría infantil femenino balón talla 6, categoría infantil masculino balón talla 7).

2. COMPOSICIÓN DE LOS EQUIPOS

Todas las categorías de la competición podrán estar compuestas por equipos mixtos, a excepción de Infantil femenino (solo podrán tener chicas). En dichas categorías, tendrán que jugar todos los niños y niñas inscritos/as en el acta. El número mínimo de jugadores y jugadoras para comenzar un partido es de 5. Si un equipo no se presenta o se presenta con menos de 5 jugadores/as, el partido se le dará por perdido (0-20)

Si un jugador/a no está inscrito en el formulario inicial, no podrá inscribirse en el acta del partido.

III 12 HORAS DEPORTIVAS

REGLAMENTO BALONCESTO



CLUB DEPORTIVO
SALESIANOS VILLENA

3. TIEMPO DE JUEGO

Se jugarán dos períodos de 12 minutos cada uno, con un descanso de 1 minuto entre ambas partes, tanto en la fase de grupos como en la fase final (semifinales y final).

Únicamente se detendrá el crono si:

- El balón sale muy lejos y se tarda en reanudar el partido.
- Por interrupción por lesión.
- En los tiros libres (en los dos últimos minutos de cada período si la diferencia es menor de 10 puntos).
- En los tiempos muertos.
- Y los últimos 2 minutos del partido si el resultado está igualado y la diferencia es menor de 8 puntos.
- La organización se reserva el derecho a reducir el tiempo de juego a 10/11 minutos, por necesidades.
- Los cambios tendrá que autorizarlos la mesa anotadora.

4. TIEMPOS MUERTOS

Se podrá solicitar 1 tiempo muerto en cada partido por equipo.

La duración de los tiempos muertos será de 30 segundos.

5. DEFENSAS

Se permitirá cualquier tipo de defensa y en toda la pista con las siguientes restricciones:

- Diferencia de 25 puntos. No se permitirá la defensa en pista de ataque.
- Si en algún momento se supera la diferencia de 40 puntos. El resultado final será el que marca en ese momento el acta oficial. Los minutos que faltan por jugar no tendrán incidencia en el acta de puntuación. Pero las faltas sí se seguirán contabilizando.

6. ANOTACIÓN

La anotación durante un partido tanto de la fase de grupos como en fase final será la habitual en un partido de minibasket o baloncesto:

- 3 puntos: en categoría ALEVÍN fuera de zona, en categoría INFANTIL detrás de la línea de triple.
- 2 puntos: en categoría ALEVÍN dentro de zona, en categoría INFANTIL dentro de la línea de triple.
- 1 punto: tiro libre en todas las categorías.

7. TIROS LIBRES

Se lanzarán tiros libres cuando se sobrepasa la 4ª falta de equipo en cada uno de los periodos.

Cuando sea en acción de tiro se lanzarán 2 tiros libres.

Si la acción es de 3 puntos, se lanzarán 3 tiros libres.

III 12 HORAS DEPORTIVAS

REGLAMENTO BALONCESTO



CLUB DEPORTIVO
SALESIANOS VILLENA

8. LUCHA ENTRE DOS

Cuando haya "lucha" entre dos jugadores/as se seguirá la "regla de alternancia".

9. ACTUACIÓN DEL ARBITRO

Habrà un único árbitro siendo el encargado de dirigir el partido y una mesa encargada de anotar las faltas y puntos encestandos.

La posesión la marcará el árbitro bajo su criterio.

No tocará la pelota salvo cuando señala una falta.

Si algún equipo llega tarde (la organización dejará 5 minutos de retraso, no pudiendo ser recuperado) o no se presenta, éste se le dará por perdido por un resultado de 20-0.

10. EMPATE

En caso de empate en un partido de la fase de grupos NO HABRÁ PRÓRROGA, el equipo ganador se decidirá en una ronda de 1 tiro libre por equipo, muerte súbita (los tiros libres se seguirán sumando al tanteo). Si persiste el empate, seguirán tirando tiros libres alternadamente hasta que uno de los equipos falle y el otro enceste.

En semifinales y final, en caso de empate, el equipo ganador se decidirá en una ronda de 5 tiros libres por equipo, alternándose los turnos de tiro, siendo ganador el equipo que más tiros libres enceste. Si persiste el empate, seguirán tirando tiros libres alternadamente hasta que uno de los equipos falle y el otro enceste.

En cualquier fase se sorteará quién comenzará a lanzar los tiros libres de cada equipo.

11. CLASIFICACIÓN

Se tendrán siempre en cuenta los siguientes criterios en este orden:

1º Los equipos clasificados serán los que obtengan la máxima puntuación en los enfrentamientos disputados durante la liguilla. Siendo la puntuación:

- 2 puntos: PARTIDO GANADO.
- 1 punto: PARTIDO PERDIDO.
- 0 puntos: PARTIDO NO PRESENTADO.

2º En caso de empate de puntos, se tendrá en cuenta el resultado del enfrentamiento directo entre los equipos implicados.

3º Si todavía hubiera empate, se tendrá en cuenta la diferencia total de puntos conseguidos durante la fase de grupos (puntos a favor y puntos en contra).

4º Finalmente y persistiendo el empate se tendrá en cuenta la "deportividad", para ello se tendrá en cuenta qué equipos han realizado menor número de faltas durante el campeonato.

III 12 HORAS DEPORTIVAS

REGLAMENTO BALONCESTO



CLUB DEPORTIVO
SALESIANOS VILLENA

12. NORMAS DE CONVIVENCIA

El campeonato está enfocado para el desarrollo y disfrute de los jugadores/as en el baloncesto, por lo que cualquier tipo de acción o comportamiento incívico o que la organización considere desproporcionada, podrá adoptar las medidas oportunas para hacer cumplir la cordialidad y buen ambiente durante toda la competición.

Las familias estamos para animar y apoyar tanto a nuestro equipo, como al equipo contrario y árbitros, intentemos ser respetuosos y animar a nuestros/as hijos/as teniendo respeto por el equipo contrario y siempre teniendo una actitud de ánimo.

Durante todas las fases, en caso de lanzamientos desde el tiro libre, dentro del campo sólo podrán permanecer el árbitro y equipos involucrados, el resto de afición, familias y seguidores deberán permanecer fuera del terreno de juego, en las bandas de la pista de baloncesto. Debemos intentar crear un clima agradable de convivencia para los niños/as, evitando situaciones de presión.